



GIOCABIMBI



REGOLAMENTO UNDER 9

- **Età:** possono partecipare bambini e bambine che frequentano la seconda e la terza elementare (solitamente 7 e 8 anni), non sono ammessi i nati in anni differenti da quelli di riferimento indicati nella programmazione dell'attività (per a.s. 2010 -2011 riservata a nati nel 2002 e 2003), la fascia è di due anni di età. Non sono ammessi giocatori di età inferiore.
- **Attività:** Calcio a **5 giocatori** (4 + portiere). L'attività è proposta con la formula campionato e si disputa indicativamente con gironi da otto squadre da ottobre a marzo con sosta invernale (1/2 dicembre - fine gennaio). Durante l'anno saranno proposti momenti di festa/gioco sport.
- **Campo di gioco:** L'attività si svolge su campi di gioco all'aperto. Le dimensioni massime del terreno di gioco sono **40 x 25 mt.** correttamente delimitati da "conetti" o "cinesini" (è prevista una tolleranza del 10%). Dimensioni massime delle **porte 4 x 2 mt.**
- **Pallone di gioco:** Le gare si disputano solo con **pallone del numero 4.** E' opportuna un'attenta verifica affinché non si disputino gare con palloni eccessivamente pesanti o in condizioni da non risultare idonei.
- **Durata della gara:** 3 tempi di 15 minuti separati da un intervallo di 5 minuti. Con inversione del campo alla ripresa di ogni frazione di gioco. Non è previsto recupero fatto salvo particolari eventi che hanno costretto a sospendere il gioco per un congruo periodo di tempo e il recupero di eventuali time out. Il tempo effettivo di gioco è di **45 minuti + 10 di intervallo.** In caso di **condizioni atmosferiche molto sfavorevoli sopraggiunte durante lo svolgimento della gara,** la stessa sarà considerata valida purchè si siano disputati due tempi di gioco, a giudizio del dirigente arbitro sentiti i dirigenti responsabili la partita può concludersi al termine del secondo tempo. E' consentito un time-out di 1 minuto per ogni tempo, da parte di ogni squadra.
- **Partecipazione dei giocatori alla gara:** Giocatori in distinta: **minimo 7 - massimo 12**. Tutti i giocatori dovranno prendere parte alla gara per almeno 1 tempo senza essere sostituiti. In caso di un numero di giocatori in distinta superiore a 9, ogni giocatore, fatta eccezione per il portiere, non potrà disputare più di 2 tempi di gioco consecutivi. Non sono ammesse sostituzioni durante il gioco (salvo infortunio o uso del cartellino azzurro) nei primi due tempi. Nel terzo tempo, e al solo scopo di concedere equi momenti di gioco a tutti possono essere eccezionalmente ammesse sostituzioni volanti.
- **Dirigenti:** In panchina possono essere presenti fino ad un **massimo di 3** tesserasti. Ogni Società che iscrive una o più squadre all'attività BIG SMALL dovrà obbligatoriamente avere un suo tesserato abilitato a ciò. L'abilitazione sarà conseguita a seguito di apposito percorso denominato "**Laboratorio Giocabimbi**", che sarà proposto a inizio attività, per chi non ancora abilitato vige l'obbligo di iscrizione al Laboratorio all'atto dell'iscrizione. E' ammessa in panchina, in aggiunta a quanto indicato, la presenza di un giovane/animatore

sportivo, purchè minore di 16 anni, allo scopo di fornirgli un'esperienza e una responsabilità sportiva. Tutte le persone in panchina devono comunque essere sempre riconosciute dal direttore di gara. Obbligo di **borsa medica**.

- **Equipaggiamento dei giocatori:** Non sono ammessi atleti senza parastinchi, con rigida procedura di controllo da parte dell'arbitro. E' consentito l'utilizzo di scarpe da ginnastica o da calcio a 5. In caso di gare all'aperto sono consentite scarpe da calcio con tacchetti fissi in gomma.
- **Infrazioni disciplinari e giustizia sportiva:** L'arbitro ha la facoltà di utilizzare tutti i provvedimenti previsti (cartellino giallo, azzurro, rosso) tuttavia dovrà essere privilegiato in caso di reale necessità il **cartellino azzurro** (fallo di mano volontariamente eseguito, fallo di gioco antisportivo, comportamento antisportivo generico). Il cartellino azzurro comporta l'obbligo di sostituzione immediata. Il giocatore, su valutazione del dirigente, potrà rientrare in campo in una sezione di gioco successiva (non nello stesso tempo). Le infrazioni legate ad intemperanze verbali di ogni tipo, sono punite esclusivamente ed eccezionalmente con cartellino azzurro. La Giustizia Sportiva è esercitata da un Giudice dedicato, e sono previste apposite tabelle disciplinari.
- **Regolamento di gioco:**
 - Tutte le punizioni, ad eccezione del calcio di rigore, sono indirette e vanno verbalmente motivate dal Direttore di gara. Sono altresì da considerarsi indirette tutte le rimesse in gioco effettuate con i piedi (rinvio, rimesse laterali, calcio d'inizio, calcio d'angolo ecc).
 - Rinvio del portiere fatto di mano o di piede: non è ammesso il goal diretto da calcio di rinvio del portiere.
 - E' ammesso il retro passaggio al portiere.
 - Le rimesse sono effettuate solo con i piedi.
 - La distanza dei giocatori (barriera) è di 6 metri per punizioni, rinvii, palla al centro, rimesse laterali,...
 - E' obbligatoria la procedura di saluto ad inizio ed a fine gara.

Per le norme non contemplate nell'articolo, si fa riferimento al regolamento del calcio a 7 seconda fascia.